**Requisitos Funcionais**

**R0. Quantidade de jogadores**

A aplicação deverá ter no mínimo três jogadores.

**R1 . Propor palavra secreta**

A aplicação permitirá que dois jogadores sugiram cada um uma única palavra.

**R2 . Expor base jogo**

A aplicação permitirá que a base do jogo seja exibida na tela:

* Alfabeto;
* Forca;
* As duas palavras secretas com suas letras constituintes escondidas.

**R3 . Adivinhar letra**

A aplicação permitirá que o jogador da vez informe uma única letra.

**R4 . Arriscar palpite**

A aplicação permitirá que o jogador da vez arrisque um único palpite para cada uma das palavras secretas. Se os palpites estiverem errados, o jogador sai do jogo. No caso de ambos os palpites estiverem certos, o jogador ganha o jogo.

**R5 . Revelar posição**

A aplicação deverá revelar a posição da letra informada, caso a letra informada pertencer as palavras secretas.

**R6 . Adicionar partedo corpo**

A aplicação deverá adicionar uma parte (cabeça, tronco, braços, perna esquerda ou perna direita) na forca, caso a letra informada não pertencer as palavras secretas.

**R7 . Enforcado**

A aplicação deverá verificar se as cinco partes do corpo surgirem na forca, assim, o jogador perde o jogo e aguarda a próxima partida.

**R8 . Letras já informadas**

A aplicação deverá esmaecer os botões das letras já informadas erradas e certas.

**R9 . Sortear próximo jogador**

A aplicação deverá sortear o próximo jogador aleatoriamente.